

# 21 ТАБЛИЦА

Свод законов и традиций Logo Polis

Редакция от 12 августа 2019 года

LEGEM BREVEM ESSE OPORTET!

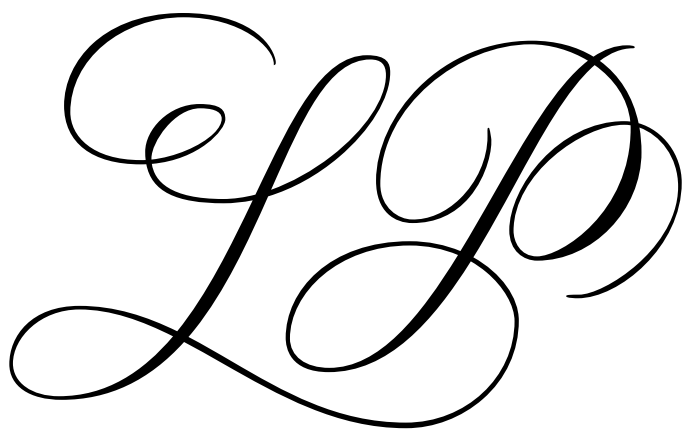
**Закон должен быть кратким!**

Данный текст защищен Законом об авторском праве и смежных правах РФ и принадлежит ООО «ИНГЕНИУМ», владельцу торговой марки «LOGO POLIS — система детских образовательных лагерей».

**Logo Polis (ЛОГО ПОЛИС)** — форма социально-культурной организации общества, являющаяся детской Республикой.

# Logo Polis

(ЛОГО ПОЛИС) — система детских образовательных лагерей



Logo Polis<sup>TM</sup>

система детских образовательных лагерей

ЛОГОТИП

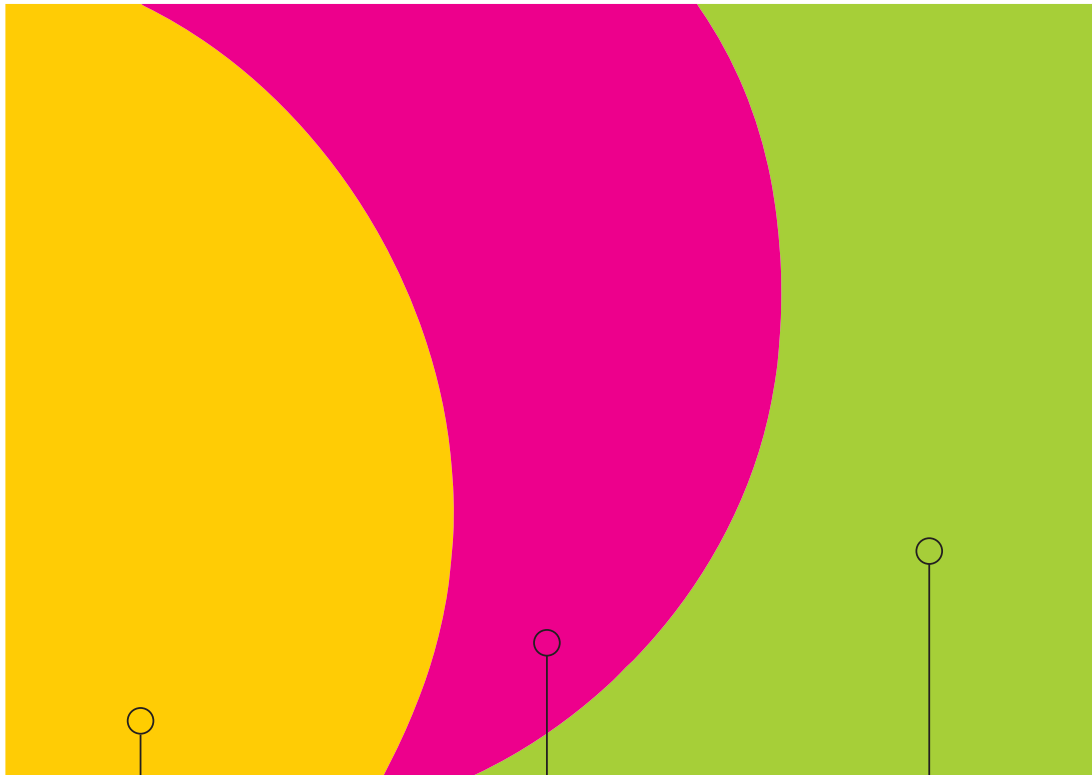


Logo Polis 

система детских образовательных лагерей

сокращенный  
ЛОГОТИП

# Флаг LP



0 : 20 : 100 : 0  
255 : 205 : 0  
#ffcd00

власть разума  
и оптимизма

0 : 100 : 0 : 0  
236 : 0 : 140  
#ec008b

власть  
чувств

40 : 0 : 100 : 0  
166 : 206 : 57  
#a6ce38

власть  
ЖИЗНИ

# ПЕДАГОГИЧЕСКИЕ ТРАДИЦИИ LP

## Наша миссия:

Воспитание многосторонней гармоничной личности, способной к критическому осмыслению мира, созидательной и инновационной деятельности в роли достойного гражданина современного мира.

# КРАТКОЕ ОБОЗНАЧЕНИЕ ОСНОВНЫХ ТЕРМИНОВ

**Logo Polis (ЛОГО ПОЛИС)** — форма социально-культурной организации общества, являющаяся детской Республикой.

Logo Polis (Лого Полис) – название города-государства, детской Республики происходит от др.-греч. Λόγος (логос) — слово и др.-греч. Πόλις (полис) — город, дословно Город Слова аллюзия к тому что каждый человек имеет свое слово и мнение, что является основой коллективного принятия решений. На этом утверждении сформировалась и развивается детская Республика Лого Полис.

**ПОЛИС (POLIS)** — город-государство, особая форма социально-экономической и политической организации общества, типичная для Древней Греции и Древней Италии.

**LP (ЛП)** — официальное сокращение LOGO POLIS (ЛОГО ПОЛИС)

**Ситуационно-ролевая игра-эпопея** — LOGO POLIS (ЛОГО ПОЛИС) (сокр. ИЭ «LP») — эклектичная модель политической и культурной системы полисов Древней Греции и Древнего Рима. Имитационная среда имеет динамический характер и изменяется под влиянием граждан LP.

**21 таблица** (Клир) — Свод законов и традиций LP.

**Закон** — правила и нормы поведения, которые определяют, предписывают или разрешают определенные отношения между людьми, организациями и государством, обеспечивают методы непредвзятого обращения с людьми, а также наказание для нарушителей установленных правил поведения.

Гражданин LP подчиняется 21 таблице законов и традиций LP. Являясь гражданином Российской Федерации, он обязан, подчиняться Конституции РФ и Законам РФ. Гражданином LP является человек, приехавший на Адвенту по путевке.

**Традиция** — представления, обычаи, привычки и навыки практической деятельности, передаваемые из поколения в поколение, выступающие регуляторами общественных отношений.

**Демос (Demos — Народ)** — свободное население древнегреческих городов-государств, обладавшее гражданскими правами. Граждане LP.

**Адвента (с англ. adventure)** — период организованного коллективного отдыха граждан LP. Временная единица развития LP.

**Унио (Unio)** — условное разделение граждан LP. Временный детский коллектив.

**Когномен (Cognomen)** — имя, которое гражданин LP выбирает по собственному желанию, указывающее на какую-нибудь его характерную черту или выражающее его внутренний мир.

**Титул** — почетное звание гражданина LP.

**Временный Титул** — временное почетное звание гражданина LP

**Арт-игра** — вид современного искусства, имеющий цель доставить игроку эстетическое удовольствие от игры.

**Фабула (Fabula)** — вечерний разговор по душам. Система анализа дня и индивидуальной рефлексии.

**Detur digniori** — «Да будет дано достойнейшему». Флагман LP.

**Клерик** — высокообразованный, эрудированный гражданин, передающий основные нравственно-эстетические ценности, умеющий быть наставником и лидером для граждан LP.

## **Инструменты реализации программы:**

### **Дополнительное разностороннее образование и эстетическое воспитание ребенка в условиях загородного лагеря.**

Программные инструменты — Студии английского языка и Студии эстетического воспитания;

### **Создание условий для современного сопровождения процесса развития творческого потенциала ребенка.**

Программные инструменты — Детский экспериментальный театр «Пластилин», игровая деятельность, «Студии эстетического воспитания», ситуационно-ролевая игра-эпопея LP (игра основание «LOGO POLIS» далее по тексту ИЭ «LP»);

### **Моделирование эффективных условий социализации личности ребенка посредством разносторонней познавательно-игровой деятельности. Познавательно-игровая программа базируется на уникальных авторских методиках игротехники.**

Программные инструменты — игровая деятельность, ситуационно-ролевая ИЭ «LP»;

### **Погружение ребенка и педагогов в имитационную среду социально-культурной организации общества, являющуюся детской республикой, посредством ситуационно-ролевой ИЭ «LP».**

Программные инструменты — ИЭ «LP».

## Условия эффективности программы:

**Погружение** ребенка в среду нравственно-эстетических приоритетов в общественной жизни LP;

**Создание** положительного образа ребенка, образованного, эрудированного человека и условий для его успешной реализации в жизни на основе нравственно-эстетических ценностей;

**Личностная ориентация** граждан LP на высшие ценности человечества, включение смысловой нагрузки в общую систему, проводимые игры, после игровые рефлексии, традиции и Законы; Создание атмосферы стремления к нравственно-эстетическим ценностям посредством системы личностного роста граждан LP;

**Воспитание** в гражданах LP лидерских качеств, олицетворяющих успех, благородство, совесть, добро, эрудированность, креативность, ответственность;

Высокообразованный, эрудированный **коллектив педагогов** (институт Клериков), на собственном примере передающий гражданам LP основные нравственно-эстетические ценности. Умение быть наставниками и лидерами для детей;

**Создание** среди граждан LP общности, завязанной на ценностях, обусловленных взаимной поддержкой, пониманием, дружбой;

**Ведение** коллективом педагогов (институтом Клериков) исследовательской, педагогической деятельности, направленной на создание более эффективных воспитательно-педагогических методов выполнения миссии LP.



## Система ценностей — основа морали гражданина LP:

Система ценностей LP задает определенные рамки творческой энергии в области гуманитарного знания, искусства, спорта, философии, риторики, поэзии, этики. Ориентация культуры LP на человека и общество, в качестве высших ценностей способствует созданию условий для комфортного бытия граждан LP.

**Автономия** — жизнь по собственным Законам, стремление граждан жить своим умом;

**Патриотизм** — любовь к своему отечеству;

**Свобода** — независимость гражданина в его частной жизни и раскованности в суждениях гражданина по поводу общественного блага, поскольку оно было производным от усилий каждого. Это дает ощущение ценности личности;

**Равенство** — умение соотносить свои интересы с чужими, а чужие со своими, уважать мнение и интересы других граждан;

**Коллективизм** — ощущение слитности с коллективом своих сограждан, своего рода братство, поскольку участие в общественной жизни считается обязательным;

**Традиционализм** — почитание традиций и их хранителей;

**Уважение к личности** — уважение себя и всех граждан;

**Трудолюбие** — ориентация на общественно полезный труд, в качестве которого выступает любая деятельность, прямо или косвенно (через личное благо) приносящая пользу миру.

**Стремление к совершенству** — постоянное духовное и физическое развитие гражданина.

# О ПОЛИСЕ

- 01.01 **LOGO POLIS (ЛОГО ПОЛИС)** — особая форма социально-культурной организации общества, являющаяся детской Республикой.

# О ТАБЛИЦАХ

- 02.01 Все Законы можно изменить или добавить только на **Народном собрании LP — Форуме** (см. пункт 3.5. и 3.6.), если они не противоречат Системе ценностей LP.
- 02.02 Традиции можно изменять при условии, что за проголосовало 91% от **кворума**.
- 02.03 **Традиции** дополняются консолидированным мнением **граждан LP** или закрепляется как культурный феномен.
- 02.04 Пункты: 1.1; 3.1; 3.5; 3.6; 3.8; 12.2; 14.9; 14.11; 15.4 не подлежат изменению, но могут быть дополнены.
- 02.05 Все изменения, внесенные в **Клире** принятые на конвенции, вносятся ежегодно в новую редакцию **Титульного Клира**, на основе которого создаются **Клиры** для всех **граждан LP**. Принятие нового Закона сверяется только с Титульным Клиром. Титульный Клир является духовной и материальной ценностью LP и **граждан LP**.

# О ГРАЖДДАНАХ И НАРОДНОМ СОБРАНИИ

- 03.01 **Гражданином LP** является человек, приехавший на **Адвенту** по путевке.
- 03.02 **Гражданином LP** является **Клерик** — не важно, в каком статусе он присутствует на адвенте.
- 03.03 **Гражданином LP** является **Форевер** (Forever) — не важно, в каком статусе он присутствует на **Адвенте**.
- 03.04 **Граждане LP** не могут иметь более одного **звания/Титула**.
- 03.05 Все **граждане LP** присутствующие на **Адвенте**, являются народным собранием.
- 03.06 **Народное собрание** — единственный и безоговорочный Законодательный институт.
- 03.07 **Народное собрание** имеет Законодательную силу в присутствии 95 % (**кворум**) всех граждан **Адвенты** на **Форуме**.
- 03.08 **Закон** считается принятым, если за него проголосовало 70 % (от **кворума**) граждан **LP**.
- 03.09 **Закон** вступает в постоянную силу если он получает подтверждение на **Адвенте**, имеющей статус Конвенции.
- 03.10 **Закон**, принятый на утреннем **Форуме Адвенты**, работает только на протяжении той **Адвенты**, на которой он был принят.

# О ФОРУМЕ

- 04.01 **Форум** — общественно-политический центр LP.
- 04.02 **Народное собрание** проходит только на **Форуме**.
- 04.03 **Форум** могут вести **граждане LP**, проявившие инициативу, с утверждения **Клериков**.
- 04.04 Ведущие **Форума** — **Ораторы**.
- 04.05 Любой **гражданин LP** может выступить на **Форуме**.
- 04.06 **Голосование** может быть, как открытым, так и закрытым. в каждом случае решение принимают **граждане LP**.
- 04.07 Исключение — выборы **Сенатора** и выборы **Эксемпли**, где **Голосование** закрытое. После окончания закрытого голосования из **граждан LP** выбирается счетная комиссия для подсчета голосов. За выдвигаемые кандидатуры должны проголосовать 51% от **кворума**.
- 04.08 Счетная комиссия может состоять не более чем из **3 граждан LP**. Для того чтобы выбрать счётную комиссию необходимо сначала выдвинуть всех кандидатов, а потом проголосовать за каждого по отдельности. **3** набравших наибольшее количество голосов становятся членами комиссии.

# О КОНВЕНЦИИ

- 05.01 **Конвенция** — общественное соглашение **граждан LP**, касающиеся правовых изменений и концепций развития LP.
- 05.02 Статус конвенции принимается на утреннем **Форуме** экватора **Адвенты** по инициативе **граждан LP**. За присуждение статуса конвенции должно проголосовать 70% от **кворума граждан LP**.
- 05.03 **Форум** конвенции подтверждает Законы, принятые на данной **Адвенте**.
- 05.04 **Закон** считается подтвержденным, если за него проголосовали 70% от **кворума граждан LP**.
- 05.05 **Конвенция** распространяет полномочия на все отделения LP.
- 05.06 Решение о проведении **Форума** Конвенции проводится на экваторе **Адвенты**.
- 05.07 Для проведения Конвенции палата **Сенаторов** выбирает необходимое количество **Ораторов** из **граждан LP**. **Оратором** конвенции может быть только **Титулованный гражданин LP**.
- 05.08 Сенат выбирает двух **Ораторов** на экваторе **Адвенты**, сразу после принятия конвенции. Для того чтобы выдвинуть предложение на конвенции, нужно кратко расписать идею/поправку на бумаге и подписать **Когномены** Законотворцев. Эти листы сдаются **Ораторам** конвенции не позднее, чем за 20 минут до последнего утреннего **Форума**. При обсуждении предложения можно выдвинуть альтернативную идею или внести изменения.

- 05.09 В обязанности **Оратора** Конвенции входят:
- составление повестки Конвенции;
  - регламентация процесса подтверждения Законов;
  - контроль над исполнением повестки Конвенции;
  - ведение публичных дискуссий по спорным вопросам;
  - информирование всех **граждан LP** об итогах Конвенции;
  - внесение изменений в **Клир**.
- 05.10 Результаты Конвенции должны публиковаться в официальных группах в социальных сетях **LP**.
- 05.11 Все предлагаемые на Конвенции Законопроекты вносятся в **Хроники**.

# О СТРАТЕГАХ

- 06.01 **Стратег** — это временное звание **гражданина LP** на данную **Адвенту**.
- 06.02 **Стратеги** избираются из **граждан LP** по жребию на втором **Форуме Адвенты**.
- 06.03 **Стратеги** на **Адвенте** могут присутствовать в соотношении 1 из 10.
- 06.04 Избранные **Стратеги** являются единым аппаратом и несут ответственность друг за друга в выполнении своих обязанностей.
- 06.05 **Стратегом** может быть любой **гражданин LP**, достигший 12 лет.
- 06.06 **Стратег** обязан брать себе помощника из граждан младше 12 лет, для их обучения и воспитания. Помощником **Стратега** не может стать **Титулованный гражданин LP**.
- 06.07 Помощники **Стратега** выбираются по желанию самого **Стратега** и сменяются на экваторе **Адвенты**.
- 06.08 Избранный **Стратег** берет на себя обязанности управлением LP под руководством **Сенаторов**, в их отсутствии — **Клериков** данной **Адвенты**.
- 06.09 Обязанности **Стратегов**:
- ведение Хроник;
  - ведение текстового **Форума**;
  - проведение мероприятий;
  - индивидуальная работа с помощниками;
  - реализация инициативной деятельности в области общественно-политической жизни Республики;



- любая форма просвещения граждан в сфере общественно-политических
- знаний Республики.
- вести текстовый **Форум** для каждого **Унио** (Поправка великого **Унио** «Несломимый Веник»)

06.10 Каждый **гражданин LP** может подать петицию, выражающую его стремление стать **Стратегом**. в середине **Адвенты**, **Титулованные граждане** оглашают весь список заявлений на должность **Стратега** и выносят вердикт, кого из вышеперечисленных кандидатур они избирают. **Титулованные граждане** выбирают только одного **Стратега** в соотношении 1 к 5.

06.11 **Гражданин LP**, исполнявший должность **Стратега**, в последующем может быть выбран в **Сенаторы** на любых **Адвентах**.

# О ТИРАНАХ И РАКСАХ

- 07.01 **Тиран** — временное звание **гражданина LP**, действующее на одной **Адвенте**.
- 07.02 Тираном может стать **гражданин LP** старше 12 лет.
- 07.03 **Ракс** (Rax) — **Титулованный гражданин LP**.
- 07.04 Экстренный **Ареопаг** имеет право снять **Стратегов** с должности при условии недобросовестного выполнения возложенных на них обязанностей (п. 6.9.).
- 07.05 Для того чтобы снять **Стратегов** с должности, экстренный **Ареопаг** должен набрать 70% от голосов состава **Ареопага**.
- 07.06 Решение экстренного **Ареопага** оглашается на ближайшем утреннем **Форуме**
- 07.07 В случае снятия **Стратегов** с должности, **Народное собрание** должно избрать Тирана безоговорочно в рамках текущего **Форума**
- 07.08 **Тиран** — **гражданин LP**, выполняющий обязанности **Стратегов** в едином лице.
- 07.09 Временное звание **Тиран** присуждается **гражданину LP** при условии, что за него проголосовало 51% от **кворума**. **Сенаторы** не участвуют в голосовании.
- 07.10 В обязанности Тирана входит: выполнение функций **Стратегов** и **Сенаторов**.
- 07.11 В случае избрания Тирана деятельность **Стратегов** и **Сенаторов** на **Адвенте** считается приостановленной.
- 07.12 При условии, что **Тиран** получил общественное одобрение и почать народного собрания за проделанную работу, его могут выбрать **Раксом** на последнем утреннем **Форуме Адвенты**

- 07.13 Для присуждения **Титула Ракса Тиран** должен набрать 70% от **кворума**
- 07.14 Если **Ракс** не избран, действие Тирана прекращается с окончанием **Адвенты**.
- 07.15 В случае, если на **Адвенте** присутствует **Ракс, Стратеги** и **Сенаторы** не избираются и их деятельность считается также приостановленной.
- 07.16 **Ракс** имеет следующие права и обязанности:
- выполняет функции **Сенаторов** и **Стратегов**, за исключением выбора помощников и проведения с ними воспитательной работы;
  - на **Ареопаге** участвует во всех решениях и голосованиях;
  - Имеет право одного «**вето**» на любое решение **Ареопага** или народного собрания, за исключением голосования о свержении **Ракса** (одно право «**вето**» на одну **Адвенту**);
  - имеет право безоговорочно принять любой Законопроект, который по мнению **Клериков** не противоречит традициям и ценностям LP.
- 07.17 **Ракса** можно свергнуть на **Форуме Адвенты** в случае неисполнения им конкретных обязательств по п. 7.16.
- 07.18 Для того, чтобы лишить **Титула Ракса Народное собрание** должно набрать 70% от **кворума**.
- 07.19 В случае свержения **Ракса**, принятый им Законопроект выносится на обсуждение **демоса**.

# О СЕНАТОРЕ

- 08.01 **Сенатор** (избранный гражданин) — это **Титулованный гражданин LP**.
- 08.02 Все избранные **Сенаторы** входят в Сенат LP.
- 08.03 **Титул Сенатора** присуждается по собственной воле и при условии, что за него проголосовали:
- 71 % **кворума** народного собрания, если на **Титул Сенатора** на **Адвенте** претендует один гражданин Республики;
  - 51 % **кворума**, если на **Титул Сенатора** на **Адвенте** претендует более одного гражданина Республики.
- 08.04 Выборы **Сенаторов** проходят только после окончания Открытого диалога.
- 08.05 **Сенатор** олицетворяет собой успех, благородство, совесть, добро, эрудированность, ответственность. Личность **Сенатора** охватывает совокупность действий, принципов, норм нравственного поведения и складывается на основе тех реальностей и поступков, на основе которых человек оценивает и воспринимает их как добрые, благие, справедливые.
- 08.06 В обязанности **Сенатора** входит:
- Зачитывание своей программы на последнем утреннем **Форуме** каждой **Адвенты**.
  - Регламентация общественно-политической жизни LP.
  - Сохранение основ морали **граждан LP** (см. Традиции).
  - Проведение мероприятий, способствующих укреплению единого духа LP.
  - Создание условий для активности **граждан LP**.
  - Своевременное изменение **Клира** LP.
  - Контроль за соблюдением Законов LP.
  - Работа с аппаратом **Стратегов**.

- Проведение официальных мероприятий (**выборы, жребий** и т.д.).
- Отчитываться перед **демосом** о проведенной на **Адвенте** работе на экваторе и на последнем **Форуме Адвенты**.

- 08.07 Порядок избрания **Сенатора**. на последнем утреннем **Форуме Адвенты** объявляются претенденты на **Титул Сенатора**. в течение дня претенденту дается право проведения агитации в поддержку своей кандидатуры. Во второй половине дня проводится Открытый диалог, на котором **Демос** (Народ) может узнать все о личности претендента и его планах по изменению Республики. Затем следует закрытое **Голосование**.
- 08.08 **Сенатором** может стать любой **гражданин LP** старше 12 лет, если он на какой-либо из **Адвент** занимал должность **Стратега**.
- 08.09 **Сенатор** имеет право присутствовать и голосовать на **Форуме** конвенции, несмотря на его статус на адвенте.
- 08.10 Подтверждение **Титула Сенатора** проходит, на последнем утреннем **Форуме Адвенты**, которая является последней в сроке выполнения программы **Сенатора**, с помощью закрытого голосования. Чтобы подтвердить **Титул, Сенатор** должен набрать 51% **кворума**.
- 08.10 **Народное собрание** имеет право снять **Титул Сенатора** за недобросовестное выполнение обязанностей.
- 08.11 Для того чтобы снять **Титул Сенатора, Народное собрание** должно набрать 51 % от **кворума**.
- 08.12 Контроль за обещаниями **Сенаторов** (санкция) **Гражданин LP**, представляющий свою кандидатуру на должность **Сенатора**, в своей программе должен четко устанавливать сроки ее осуществления. **Стратеги в Хроники** должны записывать обещания, программу **Сенатора** и четкий срок ее выполнения.

Новоизбранные **Сенаторы** обязаны публиковать свою программу в официальную группу **Logo Polis** в виде документа. в случае невыполнения данных обещаний в нужный срок следует санкция в виде выдвижения кандидатуры данного **Сенатора** на обсуждение народного собрания по поводу снятия **Титула** на последнем утреннем **Форуме Адвенты**.

08.13 **Сенатор** также является членом народного собрания и имеет право голоса.

08.14 Гражданин, получивший **Титул Сенатора**, имеет 20% скидку, при покупке путевки.

# О ЛИБЕРЕ

- 09.01 **Либер** (свободный, независимый, гражданин) — это временный **Титул гражданина LP**.
- 09.02 **Либером** может быть любой гражданин LP в возрасте от 5 до 12 лет.
- 09.03 Временный **Титул Либера** присуждается на последнем **Ареопаге Адвенты Голосованием Сенаторов** или решением **Ракса**, если тот присутствует на **Адвенте**.
- 09.04 **Титул Либера** присуждается только по собственному желанию претендента и выдвижении его от **Унио**.
- 09.05 **Унио** может выдвинуть претендента на временный **Титул Либера** только при условии, что за него проголосовали 70 % его жителей.
- 09.06 **Голосование** за выдвижение претендента на **Титул Либера** происходит на рефлексии/фабуле последнего игрового дня или в течение следующего дня до последнего **Ареопага Адвенты**.
- 09.07 **Титул Либера** присуждается при условии, что за него проголосовало 70 % **Сенаторов Адвенты**. При присутствии **Ракса** на **Адвенте Титул Либера** присуждается, если **Ракс** проголосовал «за». Если на **Адвенте Сенаторы** и **Раксы** отсутствуют, то решение принимают другие члены **Ареопага**.
- 09.08 **Либер** — молодой **гражданин LP**, который невзирая на юный возраст способен брать инициативу, быть лидером и примером для других граждан.
- 09.09 В обязанности **Либера** входят:
- активное участие в жизни LP;
  - приобщение **граждан LP** к созидательному творчеству;
  - помощь **Титулованным гражданам** на **Адвенте**;
  - активная работа со своим **Унио**: вовлечение

в общественно-политическую и культурную жизнь LP граждан младше 12 лет;  
– работа с аппаратом **Стратегов**.

- 09.10 По достижении 12-летнего возраста временный **Титул Либер** с **гражданина LP** снимается и гражданин имеет право выносить свою кандидатуру в **Сенаторы**.
- 09.10 Сенат LP или **Ракс** имеет право на последнем **Ареопаге** досрочно снять **Титул Либер**.
- 09.11 **Титул Либер** снимается при условии, что «за» проголосовали 51 % **Сенаторов** на **Адвенте**.
- 09.12 **Гражданин LP**, получивший временный **Титул Либер** имеет 15 % скидку при покупке путевки.



# О ПАТРИЦИЯХ

- 10.01 **Патриций** (лучший гражданин) — это **Титулованный гражданин LP**.
- 10.02 **Титул Патриция** присуждается на последнем **Ареопаге Адвенты Голосованием Клериков** и Патрициев.
- 10.03 **Ареопаг** обязан спросить у **гражданина LP** хочет ли он быть **Патрицием**. При утвердительном ответе начинается обсуждение кандидатуры, при отрицательном — не происходит.
- 10.04 **Патрицием** может быть любой **гражданин LP**, достигший 12 лет.
- 10.05 **Титул Патриция** присуждается при условии, что за претендента проголосовали 70 % (см. пункт 10.2.)
- 10.06 **Патриций** — личность, способная не только воспринимать, чувствовать, понимать все ранее добытое, но и использовать это для полноценной, полнокровной, насыщенной творческим совершенствованием жизни. **Патриций** ориентирован не только на окружающее его общество, но прежде всего на содержание собственного мира: духовного и душевного опыта, чувственной, сердечной отзывчивости на все доброе, благородное, идеальных устремлений и духовных прозрений, понимания своей нужности для людей и ответственности перед ними за полную реализацию всего своего человеческого потенциала в мире.
- 10.07 В обязанности **Патриция** входят:
- Регламентация культурной жизни LP;
  - Изыскание методов развития творческой жизни **граждан LP**;
  - Разработка и проведение творческих мероприятий;
  - Создание позитивного эмоционального настроения;
  - Содействие в постоянном духовном и физическом развитии граждан;

- Выбор **Мотусов** и контроль за их обязанностями.
- Отчитываться перед **демосом** о проведенной на **Адвенте** работе на экваторе и на последнем утреннем **Форуме Адвенты**.

- 10.08 **Ареопаг** (Клерики и Патриции) имеет право снять **Титул Патриция** за деградацию личности и за невыполнение своих обязанностей. Если **Патриций** получил на **Адвенте** устное или официальное **Предупреждение**, то его кандидатура выносится на обсуждение **Ареопага**.
- 10.09 **Титул Патриция** снимается при условии, что «за» проголосовали 51 % **Ареопага**.
- 10.10 **Патриций** также является членом народного собрания и имеет право голоса.
- 10.10 Гражданин, получивший **Титул Патриция**, имеет 20 % скидку при покупке путевки.

# О МОТУСЕ

- 11.01 **Мотус** (с лат.-движение) — это временное звание **гражданина LP** на данную **Адвенту**.
- 11.02 **Мотусы** избираются из **граждан LP**, проявивших инициативу, по усмотрению Патрициев , в их отсутствии — **Клериков**.
- 11.03 **Мотусы** на **Адвента** могут присутствовать в соотношении 1 из 15.
- 11.04 При неоднократном неисполнении обязанностей, патриции и **Клерики Адвенты** могут снять с гражданина временное звание **Мотус**, при условии, что «за» проголосовали 51% **Клериков** и патрициев **Адвенты**. При снятии временного звания **Мотус**, происходит переизбрание **Патрициями Адвенты**.
- 11.05 **Мотусом** может быть любой **гражданин LP**, достигший 12 лет.
- 11.06 Избранный **Мотус** берет на себя обязанности управления **LP** под руководством **Клериков** и Патрициев.
- 11.07 Обязанности **Мотусов**:
- Ведение Видео-Хроник, их публикация в официальных социальных сетях;
  - Следить за мобильностью **граждан LP** и соблюдением режима дня;
  - Дисциплинирование **граждан LP** на протяжении всей **Адвенты**;
  - Помощь **Титулованным Гражданам (Патрициям** в частности);
  - Ведение мероприятий.
  - Поднятие эмоциональной атмосферы **Адвенты**.
- 11.08 Если кто-то из граждан неоднократно нарушает **Закон 0.0**, или же нарушает дисциплину, **Мотус** имеет право вынести его кандидатуру на **Суд черепков**.

# О КЛЕРИКАХ

- 12.01 **Клерик** (верховный хранитель традиций) — это **Титулованный гражданин LP**.
- 12.02 **Клериком** может быть **гражданин LP**, достигший 14 лет.
- 12.03 **Клерика** можно избрать только из **Сенаторов**, патрициев, и **Раксов** по собственной воле.
- 12.04 **Титул Клерика** присуждается на последнем **Ареопаге Адвенты Голосованием Клериков**.
- 12.05 **Титул Клерика** присуждается при условии, что за кандидата проголосовали единогласно.
- 12.06 **Клерик** — гарант **Клира LP**.
- 12.07 **Клерик** — непререкаемый авторитет.
- 12.08 **Клерик** — высокообразованный, эрудированный гражданин, передающий на собственном примере основные нравственно-эстетические ценности, умеющий быть наставником и лидером для **граждан LP**.
- 12.09 В обязанности **Клерика** входят:
- создание атмосферы стремления к нравственно-эстетическим ценностям;
  - воспитание в **гражданах LP** полноценной многогранной личности;
  - оказание помощи в образовании **граждан LP**;
  - контроль за соблюдением общего благоустройства и порядка LP;
  - быть духовным наставником (лидером) для **граждан LP**

- 12.10 **Титул Клерика** снимается на **Суде черепков**.
- 12.11 Снятие **Титула Клерика** предполагает **изгнание** гражданина из LP
- 12.12 **Клерики** различаются на **выборных** и **призванных**.
- 12.13 Гражданин, получивший **Титул Клерика**, имеет 30 % скидку при покупке путевки.
- 12.14 При снятии **Титула Клерик** по собственной инициативе, на **гражданина LP** пункт 12.11 не распространяется.

# О ФОРЕВЕРАХ

- 13.01 **Фореввер** (Forever) — знак отличия **гражданина LP**.
- 13.02 **Гражданин LP** может претендовать на знак отличия **Фореввера** только в том случае, если он своими делами и поступками изменил историю LP к лучшему и навсегда остался в сердцах граждан.
- 13.03 **Фореввер** избирается на последнем утреннем **Форуме** по выдвижению **граждан LP**, при условии, что за него проголосовало 91 % от **кворума**.
- 13.04 **Кворум** обязан спросить у **гражданина LP** хочет ли он быть **Фореввером**. При утвердительном ответе начинается обсуждение кандидатуры, при отрицательном — не происходит. Гражданин, претендующий на знак отличия **Фореввер** обязан удалиться на время обсуждения и голосования.
- 13.05 Знак отличия **Фореввера** является неотъемлемым на протяжении всех **Адвент**, на которых он присутствует.
- 13.06 **Фореввер** олицетворяет собой сильную личность, склонную к изменению и совершенствованию мира вокруг себя.
- 13.07 Каждый гражданин со знаком отличия **Фореввер** получает улицу. **Голосование** за улицу происходит на последнем утреннем **Форуме Адвенты**.
- 13.08 Гражданин, получивший знак отличия **Фореввера** имеет 30% скидку при покупке путевки.

# ОБ АРЕОПАГЕ

- 14.01 **Ареопаг** — совет старейшин.
- 14.02 **Ареопаг** состоит из **Либеров**, **Сенаторов**, Патрициев, **Фореверов**, **Клериков** и **Раксов**.
- 14.03 **Ареопаг** собирается два раза за **Адвенту**.
- 14.04 На **Ареопаге** проходит обсуждение следующих вопросов:
- планов;
  - перспектив;
  - подведение итогов;
  - присуждение **Титулов Либер, Патриций и Клерик**;
- 14.05 При выборе **Либеров** Патриции, **Клерики** и **Фореверы** не голосуют, но имеют право участвовать в обсуждении.
- 14.06 При выборе **Патрициев Сенаторы**, **Либеры** и **Фореверы** не голосуют, но имеют право участвовать в обсуждении.
- 14.07 При выборе **Клериков Сенаторы**, **Либеры**, **Фореверы** и **Патриции** не голосуют, но имеют право участвовать в обсуждении.
- 14.08 Решения **Ареопага** неоспоримы.
- 14.09 Все события, слова и поступки, происходящие на **Ареопаге**, не подлежат огласке.
- 14.10 Нарушение пункта 14.9 приводит к изгнанию гражданина из LP.
- 14.11 **Общий Ареопаг** — совет всех старейшин.
- 14.12 **Общий Ареопаг** — совет вне **Адвенты**.
- 14.13 **Общий Ареопаг** проходит на официальном Блоге LP.
- 14.14 **Общий Ареопаг** состоит из **Либеров**, **Сенаторов**, Патрициев, **Фореверов**, **Клериков** всех отделений **LP**.

- 14.15      Общий **Ареопаг** собирается по инициативе любого из **Титулованных граждан LP**.
- 14.16      Общий **Ареопаг** имеет Законодательную силу при присутствии или голосовании на нем не менее **25 Титулованных граждан LP**.
- 14.17      Предложение считается принятым при условии, что за него проголосовали 51 % от всех участников присутствующих на Общем **Ареопаге** или проголосовавших в течение определенного времени.
- 14.18      На Общем **Ареопаге** обсуждаются:
- предложения о внесении изменений в жизнь Республики;
  - вопросы общего характера
- 14.19      Ведущим **Оратором** Общего **Ареопага** становится **Титулованный гражданин LP**, по инициативе которого проводится Общий **Ареопаг**.
- 14.20      Общий **Ареопаг** проходит публично.
- 14.21      Экстренный **Ареопаг** собирается в любое время **Адвенты** для принятия решения о свержении **Стратегов Адвенты** в случае невыполнения возложенных на них обязательств и по любому важному вопросу, требующему внимания **Ареопага**.



# О СУДЕ ЧЕРЕПКОВ (ОСТРАКИЗМ)

- 15.01 **Суд черепков** — контролирующий орган LP.
- 15.02 **Суд черепков** — создан с целью защиты гражданства LP и детской Республики.
- 15.03 **Суд черепков** проходит в течение дня после последнего **Ареопага Адвенты**
- 15.04 Под **Суд черепков** может попасть любой **гражданин LP** за чрезвычайно грубые систематические нарушения:
- Законов и традиций LP;
  - Законов Российской Федерации, Конституции Российской Федерации;
  - Системы ценностей LP.
- 15.05 **Суд черепков** может вынести как обвинительное, так и оправдательное решение.
- 15.06 В качестве обвинительных решений подразумеваются несколько мер: **Предупреждение, Презрение, изгнание на 3 Адвенты, изгнание** навсегда.
- 15.07 **Предупреждение** — официальное замечание о систематическом нарушении Законов и традиций LP. **Предупреждение** может быть выражено **Клериками LP** как по их инициативы, так и по результатам петиции любого гражданина Республики на любом **Форуме Адвенты**. Предупреждения подразделяются на устные и официальные. Два устных предупреждения приравниваются к одному официальному. Вид предупреждения определяется **Клериками Адвенты**. До 12 лет у **гражданина LP** сгорают все имеющиеся предупреждения по окончании зимних **Адвент**. в 12 и более лет предупреждения накапливаются.
- 15.08 **Презрение** выражается в случае выражения двух официальных предупреждений решением **Ареопага** безоговорочно (как

минимальная мера принуждения). Вынесение презрения означает, что при вынесении хотя бы одного предупреждения, гражданин, получивший **Презрение**, безоговорочно изгоняется из **граждан LP** на три **Адвенты**, либо навсегда (на усмотрение **Ареопага**).

- 15.09 **Всеобщее Презрение** выносится, если за кандидатуру, вынесенную на **Суд черепков**, проголосовали 51% от участников **Ареопага** (**Либеров**, **Сенаторов**, **Патрициев**, **Фореверов**, **Клериков**).
- 15.10 **Изгнание** гражданина из LP происходит, если за него проголосовал 91% участников **Ареопага**.
- 15.11 Каждый гражданин может вынести на обсуждение **Суда черепков** кандидатуру любого гражданина, на **изгнание** из LP, обосновав это перед **Ареопагом**.
- 15.12 Оглашение результатов заседания **Суда черепков** происходит сразу по окончании последнего **Ареопага Адвенты** и вносится в **Хроники LP**.
- 15.13 Гражданин **LP** во благо своего развития и развития детской Республики должен:
- уважать личность **гражданина LP**;
  - соблюдать право других **граждан LP** на отдых и покой;
  - с уважением относиться к символике LP и всем предметам, на которые она нанесена (флаг, логотип, герб, флагман, девиз, официальные цвета);
  - посещать студии английского языка;
  - посещать студии эстетического воспитания;
  - придерживаться установленного в LP режима дня;
  - соблюдать чистоту и порядок;
  - не играть в азартные игры;
  - не выходить за территорию базы без сопровождения **Клериков**;
  - не причинять моральный и физический вред **гражданам LP**;
  - не употреблять алкогольные напитки;
  - не курить, безоговорочно (поправка Fancy).

# О ТРИУМФАТОРАХ

- 16.01 **Триумфатор** (победитель) — любой **гражданин LP**, который получает знак признания от LP.
- 16.02 **Триумфаторов** выбирают **Клерики** из своих Unio.
- 16.03 Награждение происходит на последнем **Форуме Адвенты**.
- 16.04 **Триумфатором** может быть гражданин любого возраста, кроме **Титулованных граждан**.

# ОБ УНИО

- 17.01 **Унио** (Unio — объединение) — это условное разделение **граждан LP** согласно их возрасту.
- 17.02 Граждане могут прославить свой **Унио** и тем самым занести его в список великих **Унио**.
- 17.03 Великое **Унио** должно соответствовать следующим критериям:
- активное участие в политической и культурной жизни LP;
  - отсутствие конфликтов внутри **Унио**;
  - отсутствие предупреждений в течение **Адвенты**;
  - самостоятельность;
  - наличие коллективного значимого для Республики поступка.
- 17.04 Решение о занесении **Унио** в список великих принимается **Голосованием Клериков** на последнем **Ареопаге** по выдвижению Народного собрания на последнем утреннем **Форуме Адвенты**. Решение принимается большинством **Клериков**. **Клерик**, чье **Унио** номинировано, не голосует
- 17.05 Великое **Унио** должно иметь уникальное название.
- 17.06 Награждение происходит на последнем **Форуме Адвенты**.
- 17.07 Великому **Унио** присуждается улица на последнем **Форуме Адвенты**.

# О ПЕТИЦИЯХ

- 18.01 **Петиция** — документ-обращение гражданина **LR**.
- 18.02 **Петиция** оглашается на утреннем **Форуме**.
- 18.03 Если **гражданин LR** предлагает подать **Петицию** и хочет, чтобы она была оглашена **Демосу** (Народу) на утреннем **Форуме**, необходимо предоставить **Петицию** в письменном виде **Сенаторам** не позднее чем за десять минут до начала утреннего **Форума**.
- 18.04 **Титулованный гражданин LR** в последний день **Адвенты** имеет право написать петицию на самого себя, если он хочет отказаться от своего **Титула**. Гражданин **LR**, написавший петицию, лишается **Титула** сразу же после подачи петиции.
- 18.05 **Петиция** может содержать в себе:
- предложения общего характера;
  - послания, обращения общего и личного характера;
  - предложения по изменениям в **Клире**;
  - предложения по проведению мероприятий;
  - недовольство поведением **граждан LR**;
  - недовольство мероприятиями или Законами **LR**.
  - самовыдвижение на снятие **Титула**.
- 18.06 **Петиция** может быть как именной, так и анонимной, индивидуальной и кооперативной.
- 18.07 **Петиция** должна быть оформлена по специальному шаблону для петиций.
- 18.08 Все петиции собираются в **Хроники LR**.

# ОБ ЭКСЕМПЛИ

- 19.01 **Эксемпли** (Exempli — от лат. пример) — любой **гражданин LP**, который своими действиями и поступками явился примером для **граждан LP** на конкретной **Адвенте**.
- 19.02 Звание **Эксемпли** является поощрением и не подразумевает возложение каких-либо обязанностей.
- 19.03 **Эксемпли** — человек, несущий в себе весь набор гуманных ценностных установок, имеющий богатый духовный мир, способный слушать, помогать окружающим, являться примером для остальных **граждан LP**.
- 19.04 **Эксемпли** избирается Народным собранием на последнем утреннем **Форуме Адвенты**.
- 19.05 Выбор **Эксемпли** не подразумевает выдвижение кандидатур: каждый **гражданин LP** сам решает, кто для него стал **Эксемпли** и вписывает его **когномен** в ходе анонимного опроса.
- 19.06 Звание **Эксемпли** присуждается **гражданину LP** при условии, что во время опроса его имя имело не менее 31% упоминаний от **кворума**.
- 19.07 **Титулованный гражданин** не может стать **Эксемпли**, так как он уже заслужил признание Республики.

# ОБ ЭКШН ТИМЕ

- 20.01 **Экшн Тим** — это условное объединение помощников **Клериков** на данной **Адвенте**
- 20.02 В команду **Экшн Тима** могут входить граждане, приехавшие на **Адвенту**, своими делами и поступками доказавшие, что способны работать и брать на себя ответственность за организацию образовательной и развлекательной программы **Адвенты** наравне с **Клериками**.
- 20.03 В **Экшн Тим** входят граждане от шестнадцати до восемнадцати лет.
- 20.04 В **Экшн Тим** могут входить только **Титулованные** граждане.
- 20.05 Команду **Экшн Тима** назначает магистр данной **Адвенты**.
- 20.06 В обязанности **Экшн Тима** входят:
- всесторонняя помощь **Клерикам**.
  - оказание помощи в образовании **граждан LP**.
  - проведение мероприятий, которые способствуют развитию **граждан LP**.
  - обязанности, которые присутствуют у данного человека, как у **Титулованного гражданина**.

# О БАНКЕ

- 21.01 **Банк LP** — единый аналоговый реестр финансов и доходов **граждан LP**, цель которого, установить контроль за оборотом валюты в детской республике.
- 21.02 Реестр меняется/пополняется после **Адвент**, на которых записываются изменения финансов граждан.
- 21.03 **Билет банка LP** — официальная валюта **Logo Polis** (сокращенно **Лпишка**)
- 21.04 Подделка и копирование валюты карается остракизмом.
- 21.05 Созданием валюты занимается только главный офис **LP**.
- 21.06 Доверенные лица **банка LP** на **Адвенте** — **Реми**.
- 21.07 **Реми** — временное звание гражданина **LP** на данную **Адвенту**.
- 21.08 **Реми** выбираются на первом **Ареопаге Адвенты**.  
За кандидатуру должны проголосовать 71% **Ареопага**.  
на **Адвенте** должны избираться два **Реми** в соотношении:  
один **Титулованный** и один не **Титулованный гражданин LP**.
- 21.09 В обязанности **Реми** входит:
- Отчет о прибывших и убывших **Лпишках**;
  - Хранение сейфа с валютой;
  - Наблюдение за сохранностью сейфа;
  - Выдача **Лпишек** гражданам за проявленную активность и победы в игровых мероприятиях;
  - Проведение аукциона;



- 21.10 В случае утраты финансов из сейфа и недоучета **Лпишек**, **Реми** выносятся на **Суд черепков**.
- 21.11 Реестр хранится в главном офисе LP, в нескольких копиях чтобы предотвратить вероятность утраты данных.
- 21.12 В случае утраты **Лпишек** гражданином, валюта не возвращается.
- 21.13 Аукцион с атрибутикой детской республики проводится после окончания **Адвенты**. Ответственность за его проведение несут **Реми**.
- 21.14 Цены на атрибутику устанавливаются относительно оборота валюты в течение **Адвенты**.

# ТРАДИЦИИ LP

## Свобода слова

**Гражданам LP** разрешается подвергать критике любые мероприятия в области внутренней и внешней жизни. Право выступить имеет каждый гражданин, присутствующий на **Форуме**.

## Закон «Поднятой руки»

Если **гражданин LP** поднимает руку публично — он хочет сказать что-то важное. Остальные должны оказать ему уважение и выслушать его.

## Закон «Эквилибриум» (Aequilibrium)

Этот Закон говорит о равновесии во всем и прежде всего в деятельности, т.е. жизнь LP зависит не только от творчества **Клериков**, но и от творчества всех **граждан LP**.

## Когномен (Второе имя)

Каждый **гражданин LP** выбирает себе свое уникальное имя (единственное и неповторимое) **Гражданина LP** называют только по **Когномену**. Гражданин имеет право один раз изменить **Когномен**. Перед выбором **Когномена** необходимо сверить его со списком уникальных имен **граждан LP** во избежание повторов.

## Фабула

Вечерний разговор «по душам», проходящий при свечах. **Унио** собирается в одном месте и начинается разговор в узком кругу о том, что интересует всех. Темы разговоров

выбираются **Клериками** или предлагаются гражданами **Унио**. Целью Фабулы является создание позитивной, доверительной атмосферы. На Фабуле действует принцип «открытой души» — говорить откровенно и искренне высказываться о своих мыслях, делиться ими с окружающими без фальши и лжи.

### Законы Фабулы:

- Закон «одного микрофона» — Когда говорит один человек, то все остальные уважительно слушают.
- **Закон** «Честности» — Если ты высказываешься, то говори честно.
- **Закон** «Свободы» — Кто не хочет присутствовать на Фабуле, тот тихо идет спать.
- **Закон** «Молчания» — всё, что было на фабуле, остается на фабуле и не выносится на обсуждение других граждан.

Также на Фабуле играют в различные игры, способствующие доверию и откровенности.

### Традиция первого и последнего послания

Все **Титулованные граждане** на первом и последнем **Форуме** обращаются к **демосу** с посланием. Все послания должны быть записаны на бумаге и занесены в **Хроники Стратегами LP**.

### Закон 0:0

Нигде и никуда не опаздывать.

### Традиция первого Форума

На первом **Форуме** проходит презентация программы, **Клериков**, **Форевверов**, Сената, Патрициев, **Либеров**.

### Традиция второго Форума

На втором **Форуме** проходит жребий **Стратегов** и выбор **Мотусов**.

### Традиция посвящения в граждане LP

По окончании первого **Форума** проходит посвящение в **граждане LP**. Посвящение происходит на каждой **Адвенте** с **новыми гражданами LP**. Только после посвящения ребенок получает права **гражданина LP**.

### Традиция последнего Бала

На последнем Балу происходит награждение и вручение в следующем порядке: награждение **Триумфаторов**; присвоение временного **Титула Либера**; присвоение **Титула Сенатора**; присвоение **Титула Патриция**; присвоение почетного звания **Форевера**; присвоение **Титула Клерика**. После чего происходит их чествование.

### Традиционные мероприятия

проводятся на каждой **Адвенте**, решение об этом принимается **гражданами LP** консолидировано. Отмена традиционных мероприятий, также происходит по консолидированному решению **граждан LP**:

- **Теарикон** — подготовка театральных постановок. В LP действует детский экспериментальный театр «Пластилин». В конце каждой **Адвенты** каждое **Унио** представляет театральную постановку.
- **Лого-бой** — веселая тактильная игра на поднятие эмоционального фона

и развитие опорно-двигательного аппарата.

- **Игра по Клиру** — проводится **Стратегами** и **Сенаторами** в первые дни **Адвенты** целью подробного знакомства **граждан LP** с **Клиром**.
- **Милитари** — военно-Стратегическая игра.
- **Otium** — время, проведенное с пользой.
- **КЭМ** — краткий экстремальный маршрут.
- **Крылья** — последняя игра **Адвенты**.
- **Лого-бой** — первая традиционная командная игра с мячом LP, целью которой является попасть **Пилиотом** (Pilot) в **Скиро** (Skiro).

### Жребий

проходит на первом **Форуме** следующим образом. На сцену ставятся две урны: «черная» и «белая». В белой находятся таблицы с именами **граждан LP**, достигших возраста 12 лет. В черной находятся красные и белые таблицы. Количество красных по отношению к белым 1:10. Два **Клерика** одновременно вытаскивают таблицы из урн. При совпадении таблиц «Имя» — «Красный цвет», гражданин чье имя указано на таблице становится **Стратегом**.

### Голосование

бывает двух видов: открытое (по поднятой руке) и закрытое (проходит с помощью таблиц и урны). Отличием является конфиденциальность. Любые голосования проводятся **Сенаторами**. В их отсутствие **Голосование** проводят **Клерики**.

### Хроники

Один из **Стратегов** обязан в течение **Адвенты** вести **Хроники** дней. Для этого существует специальная книга «**Хроники**». Также **Стратег** собирает в **архив LP** все петиции **Адвенты**.

## Игровая корпоративная валюта Лпишки

Эти деньги можно использовать только в специальных играх. Деньги имеют функцию накопления, и могут быть использованы в дальнейшем, в играх, мероприятиях или для покупки корпоративной продукции.

## Законотворцы

**Когномены** граждан, изменивших **Клир**, должны быть внесены в **Хроники**.

## Улицы

условное обозначение определенных мест сбора **граждан LP**. Названия улиц могут быть внесены или изменены по инициативе **граждан LP**.